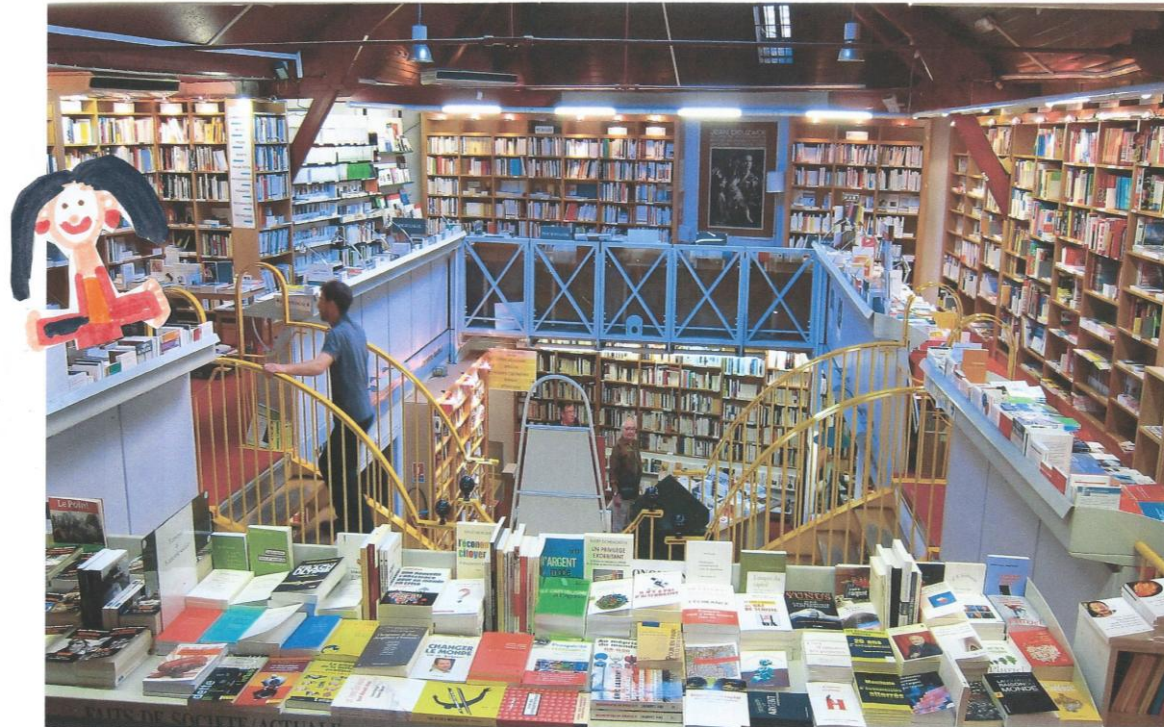




Emilie et le livre étrange

Écoles de Marsan, Encasse et Sainte Dode



Il était une fois, une petite fille qui allait voir son papa et sa maman qui travaillaient dans une librairie.

Emilie voulait choisir le livre que ses parents lui liraient le soir avant de s'endormir. Emilie était au CP, elle commençait à lire toute seule. Son papa lui dit que les livres de son âge étaient dans un coin au fond du magasin.



Emilie fouille dans les livres et trouve un vieux manuscrit étrange.
Intriguée, elle va demander à son papa ce que c'est, mais son papa lui interdit de le prendre.
Emilie désobéit et le cache dans un autre livre.
Elle court dans sa chambre pour regarder l'objet qu'elle a volé.



Elle ouvre la première page et lit : « LI – LAS, SY-RIN-GA VUL-GA-RIS. »



La seconde et lit : « HOUX,I-LEX A-QUI-FO-LI-UM ».



Une troisième et lit : MAR-GUE-RI-TE, AC-TI-NO-THOE SPHY-RO-DE-TA



Emilie ne sait pas cela veut dire, elle pense d'abord à une formule magique.
A-t-elle trouvé un grimoire ?
Elle repense à ce qu'avait dit son papa et si celui-ci était en fait un sorcier ?



Emilie décide d'espionner son papa pour savoir si c'est un sorcier.



Le lendemain matin, quand ses parents lui demandent d'aller déjeuner, elle répond : « Non merci, je n'ai pas très faim, ce matin ». Pendant que ses parents déjeunent, Emilie sur la pointe des pieds, se faufile dans la chambre de ses parents.



Elle fouille dessous le lit. Rien ! Elle fouille sous les coussins. Rien ! Elle fouille dans l'armoire et là, intriguée, elle aperçoit quelque chose qui brille. Alors, elle pousse les habits pour découvrir ce que c'est. Elle finit par pénétrer entièrement dans l'armoire.



Tout à coup, les portes se referment sur elle. Emilie sursaute, puis reprenant ses esprits, elle tâtonne le fond de l'armoire pour trouver ce qui brillait. Au bout d'un moment, elle touche un objet. Elle sent que c'est une clé. Elle tourne la clé et là, elle entend comme un grincement de porte qui s'ouvre.

Alors Emilie pousse la porte et découvre un pays où il y a plein d'animaux.

C'est magnifique !

Elle a l'impression d'être dans la savane mais avec de la végétation.



Pendant ce temps, ses parents la cherchent partout. Ils ont entendu un grincement et ils pensent la trouver dans leur armoire. Mais lorsqu'ils ouvrent la porte de l'armoire, Emilie n'y est pas !

Alors de plus en plus inquiets, ils vont dans la chambre d'Emilie et là ils aperçoivent le manuscrit ouvert sur le lit. En l'observant de plus près, ils voient leur fille bloquée à l'intérieur de l'ouvrage.



Emilie est émerveillée par la beauté du lieu, quand tout à coup, elle rencontre une femme qui fait : « Ha ! Ha ! »

Emilie s'approche et lui dit :

-Bonjour Madame, je m'appelle Emilie, sauriez-vous comment je peux rentrer chez moi ?

Alors la dame lui répond que non et Emilie s'éloigne en lui souhaitant une bonne journée.



En fait Emilie vient de rencontrer une sorcière nommée Cruella, mais elle ne l'a connaissait pas.

Celle-ci terrorisait les animaux et arrachait toutes les fleurs qui poussaient dans son jardin et aux alentours.

Emilie en se promenant tombe nez à nez avec une girafe et cette dernière se baisse et lui parle :

-Connais-tu
l'animal à cheveux
qui nous terrorise ?

Emilie est très
étonnée
d'entendre un
animal parler ainsi
et lui répond que
non.



Mais la girafe insiste :

-Tu es sûre de ne pas la connaître ? Tu sais, c'est cet animal à poils avec laquelle tu parlais !

Alors Emilie comprend très vite que cette femme à qui elle demandait de l'aide pour retourner chez elle, n'était autre que l'affreuse reine de ce pays, Cruella. Celle-ci fait peur aux animaux et ne supporte pas de sentir l'odeur des fleurs.

Emilie décide alors d'aider la girafe et de défendre tous les autres animaux. Ensemble, ils veulent anéantir la sorcière afin de retrouver la tranquillité du passé.

Emilie recherche dans ses souvenirs et se demande comment elle a pu arriver dans ce pays et pourquoi elle a été choisie.



C'est alors qu'elle repense aux inscriptions du manuscrit. Peut-être que celles-ci les aideront à se débarrasser de Cruella ...



Emilie se souvient des trois formules magiques qu'elle avait lues dans le grimoire, elle les prononce et sur le champ des lilas, des marguerites et des bouquets de houx apparaissent partout.



La sorcière furieuse hurle : «mais qu'est-ce que c'est que cette pagaille ? »

En regardant aux alentours, elle voit toutes ces fleurs et se met à éternuer de façon irrésistible. Elle décide d'arracher les fleurs, mais lorsqu'elle en arrache une, dix autres apparaissent au même moment.



Cruella décide donc de s'envoler pour aller à l'autre bout du monde, là où elle n'aurait plus d'allergie : au pôle nord.



Les animaux sautent de joie en apprenant qu'ils sont enfin débarrassés de la sorcière qui a quitté le pays.

La girafe décide d'aider Emilie à sortir du livre et lui indique un passage secret qui mène directement à l'armoire de la chambre de ses parents. En la voyant réapparaître, ses parents lui demandent où elle était passée. Emilie demande pardon d'avoir désobéi à son papa et promet de ne plus jamais recommencer.

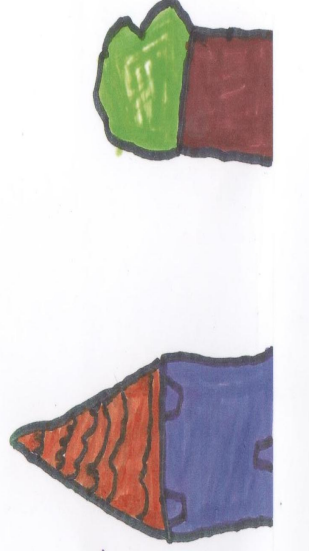
Le papa décide de détruire les pages des formules magiques mais de garder les autres pages pour qu'Emilie continue à voir les animaux.



L'anniversaire de Jean-Prené

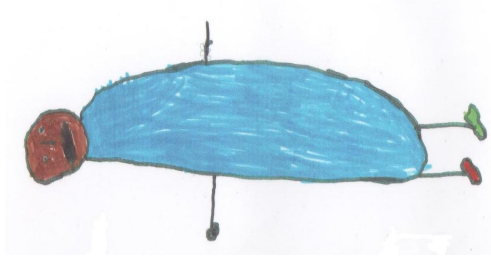
Chapitre 1

Jean-Prené habite tout seul dans une grande maison au milieu d'une forêt sombre, inquiétante et sinistre. Tout seul, il n'a pas d'ami.



Dans deux jours, c'est son anniversaire. Son gâteau est déjà prêt dans le frigo ! Un gâteau énorme avec des couleurs partout ! Mais il n'y touche pas. Ce n'est pas encore le moment. Il aimerait bien organiser une grande fête avec des amis... Mais il est tout seul... Tant pis.

Jean-Prené est un peu triste, personne ne va lui souhaiter son anniversaire et il a peur d'oublier... Mais comment faire ?



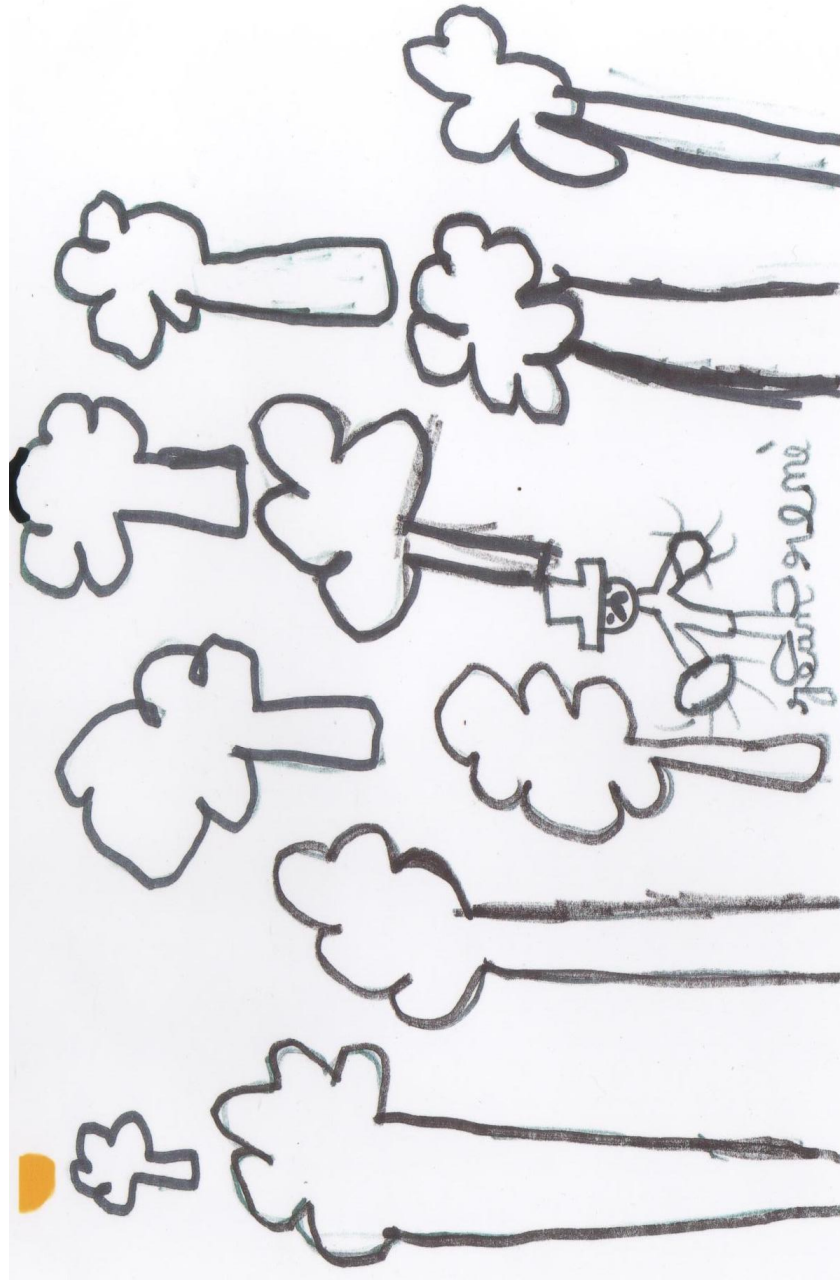
Il a une idée !

« Je vais faire un petit noeud à mon mouchoir pour ne pas oublier, même si personne ne me le souhaite ! »

Comme il s'ennuie dans sa grande maison, Jean-René décide de sortir se promener dans la forêt.

Et pour être sûr de ne pas oublier, il glisse son mouchoir dans la poche de son pantalon.

La forêt où habite Jean-René est bizarre... Il y a des loups, des araignées, et parfois même des fantômes ou des sorcières. Plein de choses qui font peur. On raconte même que cette forêt est hantée !



Pour se reposer un peu, Jean-René s'assoit sur un banc... Et là... un craquement étrange ! Quelle peur ! Il prend ses jambes à son cou et rentre vite se mettre à l'abri chez lui ...

Dans sa fuite, le mouchoir noué tombe de sa poche, et reste là, par terre.

Le craquement bizarre était en fait la Tée Lumière... Une gentille fée

très rigolote et un peu maladroite, qui était en train de s'écraser dans la forêt maléfique après avoir perdu le contrôle de ses ailes magiques !



23

Et crac ! Badaaboum !

« Ah, vraiment je n'ai pas de chance ! » pense la Fée Lumière...

« Eh ! Monsieur ! Attendez ! Vous avez laissé tomber votre



mouchoir ! »

Trop tard ! Jean-Benoît est déjà parti ...

Chapitre 2

La Fée Lumière décide alors de survoler la forêt hantée.



Tout à coup, elle aperçoit Jean-Prené qui s'apprête à rentrer chez lui. Elle descend vite sur lui et « Crac ! Boum ! Bing ! », elle s'écrase au sol devant Jean-Prené.

Jean-Prené est très surpris et la Fée Lumière lui annonce qu'il a perdu son



mouchoir dans la forêt. Elle lui propose de l'accompagner à l'endroit où il a échappé son mouchoir.

Sur le chemin, Jean-Prené et la Fée Lumière discutent, rigolent, s'amuse^{nt}, inventent des histoires qui font rire, qui font pleurer ou qui font même peur.

Durant leurs bavardages, la Fée Lumière lui demande quand est-ce qu'il est né et Jean-Prené lui répond que ce sera dans deux jours son anniversaire. Alors tout content de s'en souvenir, il invite la Fée Lumière à son anniversaire et elle accepte volontiers.



Ça y est, les voilà sur le lieu de la chute du mouchoir !

Mais bizarrement, ils ne voient pas le mauchoir. La Fée Lumière décide de voler au-dessus de la forêt. C'est alors qu'elle voit la sorcière Furiosa et pense aussitôt que c'est elle qui l'a pris. La Fée Lumière va vite chercher Jean-Ferné pour aller trouver la sorcière.



Furiosa est une affreuse sorcière, son nez est crochu, ses ongles sont sales et longs, ses dents sont jaunes, ses cheveux sont remplis d'araignées et sa canne est entourée d'un serpent. Furiosa sent mauvais et elle habite dans une sorte de petite grotte sombre. Elle adore capturer les fées pour les transformer en crapauds. En fait, Furiosa avait bien trouvé et gardé le mauchoir et elle avait décidé de l'utiliser pour réaliser sa merveilleuse potion. Elle dit :

« - Ah ! Ah ! Ah ! Abracadabra, transforme-toi en vipère pour faire ma soupe maléfique et empoisonner la Fée Lumière qui me fait

rater toutes mes potions par sa maladresse. »

La sorcière Furiosa décide de se venger et se transforme alors en Fée Posa et veut l'empoisonner avec sa nouvelle potion super-chimique.

Alors Jean-Prené et la Fée Lumière arrivent chez la sorcière et découvrent une jolie petite maisonnette. Ils frappent à la porte et la Fée Posa leur ouvre.

- Qui êtes-vous ? interroge la Fée Lumière.

- Je m'appelle Fée Posa et je suis nouvelle dans cette forêt.

En fait, c'était Furiosa cachée sous cette nouvelle apparence mais la Fée Lumière n'avait rien remarqué.

La Fée Posa leur demande la raison de leur visite et la Fée

Lumière leur répond :

- Nous cherchons un mauchoir qui est très important pour mon ami. Alors, elle s'étonne et dit qu'elle ne l'a pas vu et invite les deux amis à venir boire un thé.

Ils acceptent et quand la Fée Posa leur sert une tasse de thé à chacun. Jean-Prené se rend compte que le



thé proposé a une couleur inhabituelle et dit discrètement à la Fée Lumière de ne surtout pas le boire.
La Fée Lumière par sa maladresse renverse le thé et le sortilège est rompu...

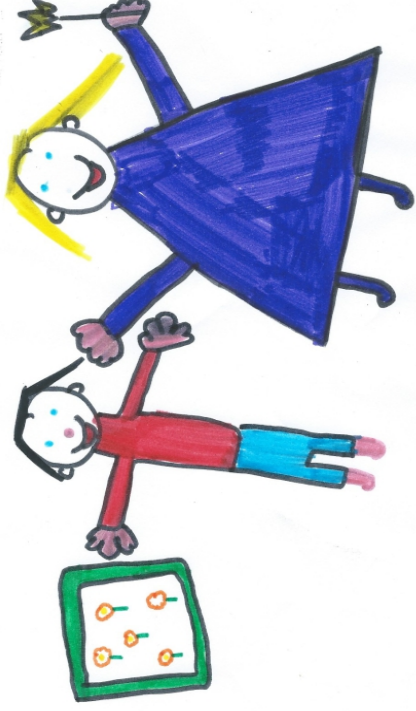
Chapitre 3

La Fée Posa se retransforme en sorcière Furiosa. Jean-Pierre et la Fée Lumière partent vite de la maisonnette, mais dans leur échappée, la gentille fée remarque le mouchoir qui était par terre, à l'endroit où le thé s'est renversé au milieu des morceaux de tasses cassées. Elle avertit Jean-Pierre de ce qu'elle a vu, quand ils sont hors de danger. Le garçon est triste parce qu'il sait qu'il ne peut pas y retourner ce serait trop dangereux.



Dans sa maison, la sorcière Furiosa glisse sur le sol à cause du thé. Elle a affreusement mal au dos et ne parvient plus à se relever. Impossible pour elle d'utiliser la magie tellement elle souffre. Elle appelle à l'aide.

Jean-Prené et la Fée Lumière entendirent des gémissements qui venaient du fond de la très, très sombre forêt.



Ce doit être la sorcière dit la Fée Lumière.

Ce serait trop dangereux de revenir dans la forêt ! ajoute Jean-Prené.

Mais la Fée Lumière a une idée :

« _ On va l'aider seulement si elle est gentille.

_ Une sorcière ça ne peut pas être gentille ! » répond Jean-Prené.

Mais la petite fée lui demande d'essayer...

Ils retournèrent dans la très, très sombre forêt pour aider la

sorcière et la virent couchée dans une flaque de thé.
Ils essayent de la relever mais une fois debout, elle glisse de nouveau et souffre encore plus.

« Abracadabra ! Sorcière lève-toi ! »

La sorcière réussit à se sortir de sa mauvaise posture.



La sorcière les remercia avec un peu de magie :
Et Jean-Prené, elle dit qu'il peut voler maintenant.
Et la petite fée, elle offre une boule de cristal magique pour observer
ce que font les autres afin qu'elle ne leur tombe plus sur la tête en
volant.

Jean-Prené lui demanda si elle voulait bien lui redonner le mouchoir
mauté afin qu'il se souvienne de son anniversaire.

La sorcière accepta immédiatement.

Le garçon l'invita alors à son anniversaire qui aurait lieu dans 2 jours maintenant.



Chapitre 4

Le lendemain matin, Jean-Prené sortit avec ses deux nouvelles amies dans la forêt. Il vit les animaux sortir de leur cachette, un par un. Il leur demanda s'ils voulaient venir à son anniversaire. Les animaux répondirent oui !

Finalement, Jean-Prené eut un anniversaire très spécial, fantastique et formidable. Il en pleura de joie !



Fin

Le petit doudou mouchoir

Il était une fois, un petit garçon qui s'appelait Hugo et habitait en ville dans une petite maison. Hugo avait pour doudou, un mouchoir fleuri et noué. Depuis sa naissance, ce doudou rassurait Hugo, l'accompagnait partout et dormait blottit contre son cœur.

Pour son anniversaire le 29 juillet, il reçut de la part de sa maman un nouveau doudou, très joli. C'était un ravissant lapin blanc en peluche.

Désormais, son doudou noué n'était plus son préféré. Alors il le confia à son petit frère Taaki. Mais Taaki le posa sur le rebord de la fenêtre ouverte.

C'est alors qu'une pie, bien évidemment voleuse, volait au-dessus de la maison. Elle le vit et l'attrapa avec son bec. Elle voulait le ramener dans son nid mais épuisée et fatiguée, elle le lâcha et le doudou tomba au milieu de la forêt.

Un lapin qui sautillait vit le doudou perdu et posé sur la mousse. Il le ramassa et lui demanda :

– Qu'est-ce que tu fais là, tout seul dans la forêt? Mais c'est dangereux !



Le lapin le ramena chez lui pour le mettre à l'abri. Il le posa dans son lit en attendant qu'il se réveille, mais il ne se réveillait pas.

Comme ce doudou ne parlait pas et comme il dormait toujours, le petit lapin ne le trouva pas du tout intéressant, alors il le posa derrière son terrier.

C'est alors qu'un petit écureuil vint le prendre et l'amena dans son arbre creux et se préoccupa de lui:

– Tu dois avoir faim! Veux-tu manger une noisette?

Mais l'écureuil ne comprenait pas pourquoi ce doudou ne répondait pas. Pendant plusieurs jours et plusieurs nuits, il essaya de le faire parler mais il n'y parvint pas. Découragé, l'écureuil descendit de son arbre et laissa le doudou très loin de là, près d'une rivière.

Une cane qui nageait près de cet endroit avec ses petits vit le pauvre doudou tout seul. Elle le prit dans son bec et le rapporta chez elle dans les roseaux.



Les canetons voulurent jouer avec le doudou mouchoir mais ils le firent tomber dans l'eau. Comme ils avaient peur des poissons, ils l'abandonnèrent.

Un goujon qui se promenait dans l'eau, vit le doudou abandonné. Comme il avait très faim, alors il le mangea.

Une truite qui se baladait dans la rivière aperçut sa proie. Elle se cacha dans les algues. Quand le goujon passa devant elle, la truite affamée le mangea.

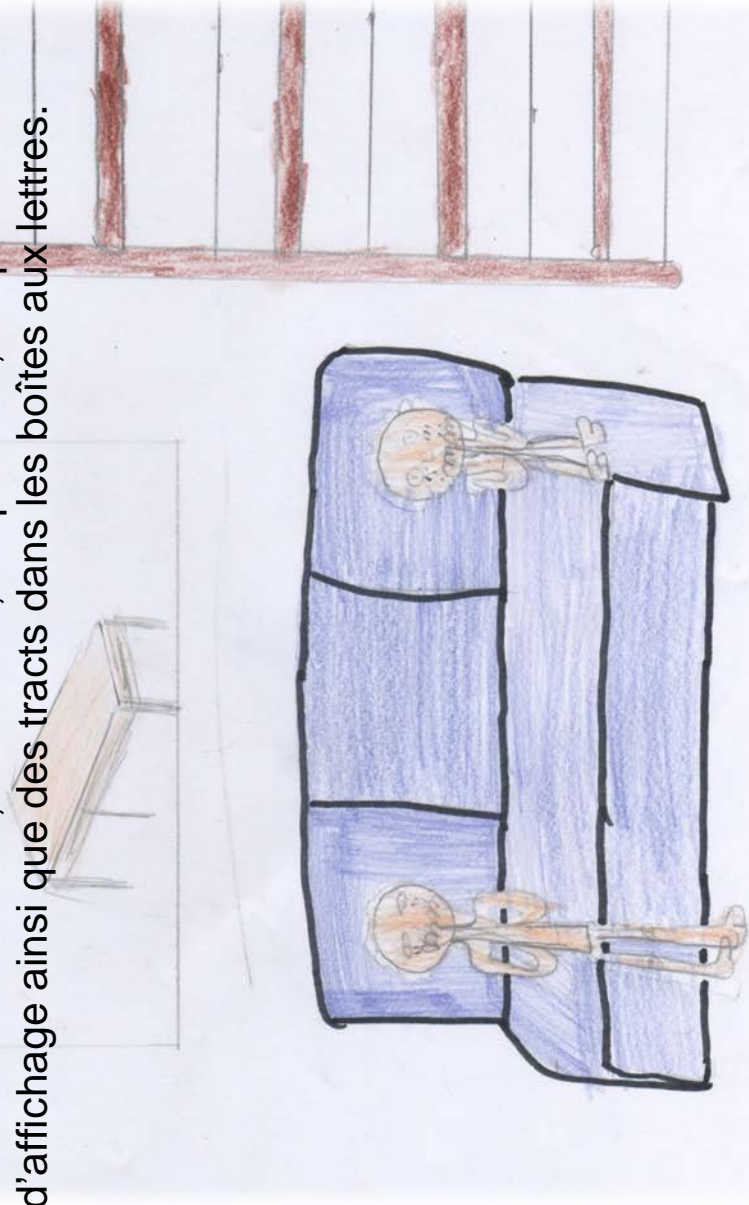
Malheureusement pour elle, un brochet qui venait par-là, vit la pauvre truite et la gobea d'un seul coup.

Le brochet s'était bien régalé ! Tout à coup, il vit un ver de terre se balancer dans l'eau.



Ce ver de terre était très tentant pour ce gros brochet qui semblait affamé. Il le saisit dans sa bouche et se retrouva très vite pris au piège d'un pêcheur nommé Joé. Ce dernier eut beaucoup de mal à ferrer cette belle prise. Il prit son épuisette afin d'amener le beau brochet hors de l'eau et il le mit dans sa bourriche. Avant de rentrer chez lui, Joé décida de vider son brochet, et ce fut au bord de la rivière qu'il le découpa. Et là, quelle surprise ! Il découvrit à l'intérieur du brochet, une truite qui avait dans son ventre un goujon et ce dernier avait lui-même un drôle d'objet fleuri, un mouchoir noué. [...]

Pendant tout ce temps, Taoki était très triste d'avoir perdu son doudou. Il voulait absolument le retrouver et son frère Hugo ne comprenait pas comment il avait pu être si imprudent et laisser son doudou sur le rebord de la fenêtre. Les deux frères pensaient que le doudou avait été volé, mais par qui ? Hugo proposa à son frère de l'aider à retrouver son doudou mouchoir. Pour cela, il lui dit de mettre des affiches dans le village de Saint-Luc avec une photo du doudou mouchoir et le numéro de téléphone de leurs parents. Taoki trouva l'idée très bonne et il s'empessa de mettre des affiches sur les murs, les arbres, les poteaux, les panneaux d'affichage ainsi que des tracts dans les boîtes aux lettres.



[...] Joé décida de s'arrêter au village de Saint-Luc afin d'aller chez le marchand car il lui manquait des légumes pour accompagner ses beaux poissons. Au bout de son chemin il ouvrit sa boîte aux lettres et découvrit une affichette. En la lisant, il s'aperçut que ce mouchoir trouvé était en fait le doudou d'un petit enfant. Alors Joé s'empressa de téléphoner afin de le ramener au plus vite.



Joé proposa de rapporter lui-même le doudou et ainsi raconter l'histoire de sa trouvaille. Taoki et Hugo furent très heureux de revoir leur petit doudou mouchoir et remercièrent Joé profondément.

Les parents de Taoki invitèrent le pêcheur Joé pour dîner afin de leur raconter la merveilleuse histoire de cette étrange prise.

FIN

UN RHUME POUR TOUTE LA VIE ?

Après une montagne de quatorze-mille-trois-cent-cinquante-deux (14 352) mouchoirs utilisés, **Atchoumis**, un petit garçon roux de sept ans et demi, décide qu'il est fatigué de se moucher. Il en a assez d'être toujours enrhumé ! Des jours, des mois voire même des années que cela dure... Il n'en peut plus !! Cela suffit !!!

Sa maman l'emmène consulter le docteur Mauran (grand médecin connu de notre époque). En sortant du cabinet médical, il revient chez lui, désespéré, sans aucun espoir de guérison (et quelques mouchoirs usagés de plus!). Quelle déception !!!

Puis une fois dans son jardin, il remarque quelque chose de bizarre. « Tiens, comme c'est étrange, on a un nouveau nain de jardin ! », se dit-il. Arrivé dans sa chambre, Atchoumis saute sur son lit et aperçoit le nain sur le rebord de sa fenêtre.

« Mais, comment est-ce possible ? », s'interroge-t-il, étonné. Il n'a pas le temps de penser davantage à ce phénomène que, d'un saut, le nain (qui est en fait un lutin) se retrouve sur le plancher de sa chambre. « Je vais tout t'expliquer, Atchoumis... », commence le lutin avant que le petit garçon ne prenne peur.

Après une heure de questions-réponses, Atchoumis et le lutin Gnoxe (Eh, Oui ! C'est bien son prénom !) commencent à bien se connaître.

En résumé, voilà ce qu'ils se sont dit :

- depuis des années, Gnoxe suit le maléfice du rhume et vient de le retrouver sur Atchoumis,
- Atchoumis doit partir à la recherche du mouchoir noué magique, que l'on ne trouve que dans les rêves, et qui lui permettra de guérir,
- le roi des mouchoirs s'appelle ROICHOU et Atchoumis doit le rencontrer pour réussir sa quête.

Devant le petit garçon, Gnoxe prépare la potion **ENTISPASENDORMIR** (les élèves de CE1 en auraient bien besoin, d'ailleurs !) qui plongera Atchoumis dans un profond sommeil.

Voici tous les ingrédients nécessaires à sa fabrication :

(ces ingrédients ont été présentés sous la forme de petits papiers enroulés)

du citron vert- du cœur de limace-du venin de serpent-1 queue de rat-5 moustaches de rat-de la soupe de doliprane-de la bave de rat gluante- 3 oignons et des lardons-1 ravioli qui s'endort-1 doudou d'Atchoumis-1 mammoth de rat-un morceau de l'oreiller-mouchoir roichoum-des poils de 8 pattes d'araignée-1 mygale-4 piques de hérisson-1 moustache d'éléphant-3 crevettes et 6 aubergines-2 cartouches d'encre-3 saint-moret-1 crapaud qui se dévisse la cervelle-3 gouttes de soupe de mouchoirs-de la soupe de crème fraîche- 1 chips trouvée sous le lit d'Atchoumis-de la bave du lutin-de la poudre de 4 flamants rouges-6 petites crottes de rat-4 champignons toxiques-1 grenouille bien poilue- 7 vers de terre-1 expresso-1 trait de bave gluante-de la boue gluante de ver

POUF ! SPLITCH ! SPLATCH ! La potion prête est lancée sur Atchoumis qui sombre immédiatement puis commence à rêver...

Atchoumis s'endort rapidement mais il se réveille aussitôt ... plus enrhumé encore !

Gnoxé s'aperçoit qu'il a oublié un ingrédient important ; des pattes d'araignée géante.

Gnoxé fabrique une nouvelle fois sa potion et Atchoumis s'endort pour de bon.

Il rêve.

Il rêve qu'il est au paradis...

Il rêve qu'il est au zoo... Il voit des singes, des tigres, des serpents et des lions...

Il rêve qu'il se retrouve entre deux pierres géantes sur lesquelles des statues de chevaliers chevauchent des dragons...

Il rêve que des indiens arrivent...

Il rêve qu'il se réveille dans le lit du roi ROICHOUM.

Il rêve que Gnoxé s'est encore trompé dans sa potion et dans son rêve sa peau est toute verte avec plein de boutons violets plus un énorme bouton bleu, blanc rouge en plein milieu du visage.

Il rêve qu'il entre dans la forêt des merveilles. En plein milieu de cette forêt, il entend tout à coup un cri horrible qui le fait éternuer très fort. Une jeune fille sort de sa cachette et lui dévoile son prénom en criant : « JE M'APPELLE VOIX MORTELLE !!!!! » Et lorsqu'elle dit son prénom elle fait exploser tous les oiseaux en vol. Les plumes des oiseaux retombent doucement et font éternuer Atchoumis.

Voix Mortelle conduit Atchoumis vers le château du roi. Lorsqu'ils arrivent devant la porte, les gardes les arrêtent et leur disent : « Nous allons vous présenter un spectacle que vous devez regarder avant de pouvoir entrer ! » Alors les deux gardes mettent de la musique et se mettent à danser un tango.

Après la danse, Atchoumis et Voix Mortelle sont autorisés à rencontrer le roi. Le roi leur dit : « Quittez le château et passez par le pont du Grognon. Pour franchir ce pont, vous devez offrir un cadeau au Grognon. Vous devez ensuite traverser la forêt magique et slalomer entre les arbres car vous serez poursuivis par une sorcière et son gros chien Léonberg. Cette forêt est inondée et pleine de toiles d'araignées.

Vous verrez un chêne de 20 mètres de haut, avec un nid d'oiseaux tout en haut ; vous devrez l'escalader pour voir où se trouve le lac.

Vous arriverez alors au lac du dragon de feu. Prenez le toboggan pour franchir le lac et éviter le dragon.

De l'autre côté du lac se trouve une grotte dans laquelle vit Ormonija, un monstre très méchant. Il garde le mouchoir dans un vase magique posé sur sa table de nuit derrière lui. Pour entrer dans sa grotte, vous devez lui donner 5 000 tranches de viande.

- Excusez-moi , demande Atchoumis au Roi, Est-ce-qu'il y a une boucherie pas loin ?

- Je crois qu'il y a une hache et une boucherie, au paradis des papillons, juste à côté, dit le Roi. Mais faites bien attention, prévient le roi, le vase sur la table de nuit est maléfique ; si vous mettez la main dedans, ce vase va vous avaler.

- Mais comment faire alors ?, demande Voix Mortelle.

- Ne vous inquiétez pas, dit le Roi. Je vais vous donner cette montre pour vous aider.

- Une montre ?, demande Atchoumis. Mais à quoi va-t-elle nous servir ?

- Mais, dit le Roi, c'est une montre MULTIFONCTION ! »

Les deux amis prennent la montre et se dirigent vers le pont du Grognon. Arrivés devant lui, ils lui demandent pourquoi il grogne tout le temps.

« - Je n'ai jamais eu d'amis et ça me rend triste et grognon.

- Alors nous serons tes nouveaux amis pour la vie. »

Le Grognon se met à rire et laisse passer Atchoumis et Voix Mortelle. Ils doivent maintenant traverser la forêt magique. Atchoumis a une idée : avec la montre magique, il fait apparaître un hélicoptère. Ils montent dedans et survolent la forêt, la sorcière et son chien. Enfin ils atterrissent dans le nid d'oiseaux en haut du chêne et prennent directement le toboggan pour éviter le dragon du lac de feu.

Dans la grotte d'Ormonija, nos deux amis trouvent le monstre allongé sur son lit en train de gémir :

« - Aïe, aïe, j'ai mal au ventre.

- Pourquoi as-tu mal ? demande Atchoumis

- Hier c'était Pâques et j'ai mangé trop de chocolat ...

- Ne t'inquiète pas, nous allons te soigner. Alors Atchoumis utilise à nouveau la montre multifonction, il y trouve un médicament et le donne au monstre.

- Avale ça et ça ira mieux ! hurle Voix Mortelle.

Le monstre se sent mieux et leur dit :

- Comment puis-je vous remercier ?

- Donne-nous le mouchoir magique qui est dans ce vase ?

- Ok mais à une condition.

- Laquelle ?

- Donnez-moi d'autres pastilles au cas où j'aurai encore mal au ventre.

- Tu ferais mieux d'arrêter de manger du chocolat, mais tiens en voilà 30 boîtes. »

Ormonija donne alors le mouchoir magique à nos deux amis et à peine sorti de la grotte, Atchoumis se mouche dedans ...

Classe de CE1 école de Pujaudran – avril 2014



Atchoumis est content car il n'a plus le rhume.
Tout à coup, Voix Mortelle et lui se font avaler par le mouchoir !!!
C'est un mouchoir magique ! Il en a eu assez d'être enfermé donc il a décidé que le prochain qui l'utiliserait, il l'avalerait.
Que va-t-il se passer ensuite ?
Peut-être qu'Atchoumis va encore vivre d'autres aventures ???



- Oui, oui ! Ça a marché, je n'ai plus le rhume !!!!
Au fur et à mesure qu'il parle, Atchoumis voit Voix Mortelle qui disparaît lentement...
Il se réveille tout d'un coup et il saute de joie à cause de son rêve.
Il court dans les escaliers et s'écrie :
- Papa, maman, je n'ai plus le rhume !... Vous voulez jouer avec moi ?
- Non ! On n'a pas le temps ! répondent les parents.
- D'accord... je reste dans ma chambre, dit-il un peu triste.
Il joue alors avec son doudou (un cousin de Mouchmouche !!!).
Pendant ce temps, les parents d'Atchoumis tapent à l'ordinateur les invitations pour faire une grande fête avec ses copains, ses copines et toute la famille d'Atchoumis car il n'est plus enrhumé.
À midi, papa et maman l'appellent...
- Atchoumis, à table !
Atchoumis descend. La sonnerie sonne...
Il va ouvrir la porte et voit tout le monde qui est venu faire la fête avec lui.
- YOUPI !!!!



Voix Mortelle dit :
- C'est un faux mouchoir ! Atchoumis, tu es devenu comme le sorcier qui t'a donné le rhume.
Atchoumis et Voix Mortelle demandent alors à un requin où est le vrai mouchoir. Il leur répond :
- Il est au-dessus de toi, bien sûr !
Le mouchoir lui tombe dessus.
Atchoumis se remouche enfin dans le vrai.
Tout à coup, il se réveille (dans son lit !).
Gnox dit :
- Ça s'est bien passé ton rêve ?
- Oh, oui !
Ils discutèrent ensuite pendant plusieurs jours des aventures qu'Atchoumis avaient vécues.

Cher lecteur, choisis et coche la fin que tu as préféré parmi les trois fins proposées.

Merci d'avoir suivi cette grande aventure écrite à plusieurs mains.

Elisabeth au pays de Mouchmouche.

Elisabeth est une petite fille de sept ans, elle est en CE1. Elle a de longs cheveux blonds, la peau claire et les yeux bleus. C'est une jolie petite fille.

A l'école, Elisabeth est très sage et a beaucoup d'amis. Elle adore les maths et la lecture.

Elle habite une grande maison avec ses parents et sa petite sœur.

Elisabeth a un secret : elle est amoureuse d'Andy, un garçon de la classe et le seul à connaître ce secret c'est son doudou Mouchmouche.

Voici comment Elisabeth a rencontré Mouchmouche. Un jour qu'elle pleurait à cause d'une chute de vélo, sa maman sortit un mouchoir de sa poche et lui tapota le genou avec. Elisabeth le trouva tellement joli, avec ses fleurs jaunes et bleues, qu'elle décida de l'adopter comme doudou. Sa maman le lava et fit un nœud pour la tête. Elle décida de l'appeler Mouchmouche. Depuis ce jour, à chaque fois qu'elle pleure ou qu'elle est triste, Elisabeth prend Mouchmouche et lui fait un gros câlin.

Aujourd'hui, Elisabeth va à l'école. Pendant la récréation, elle voit Andy aller vers Anna (une fille de la classe) et lui offrir des boucles d'oreilles en forme de cœur. C'est la pire chose qui pouvait arriver.

Sur le chemin de la maison, Elisabeth pense : « C'est la pire journée de ma vie. Andy ne m'aime pas. » A la maison, rien ne va : Elisabeth casse son verre de jus de pomme, sa maman la gronde et sa petite sœur se moque d'elle. Alors Elisabeth monte dans sa chambre, très triste, elle regarde par la fenêtre et voit Andy qui raccompagne Anna chez elle. Elle se jette sur son lit en pleurant et prend Mouchmouche dans ses bras.

Le soir arrive, Elisabeth se couche et commence à s'endormir. Tout à coup, Mouchmouche se met à parler et lui dit : « Ne pleure plus, ne pense plus à cette histoire. Je vais t'emmener dans mon pays. » Elisabeth ne sait pas quoi dire alors Mouchmouche ouvre la porte de son armoire et Elisabeth découvre un passage magique qui l'emmène au pays de Mouchmouche : le pays des doudous...

Elisabeth pénètre dans son armoire et ouvre des yeux étonnés. Ce qu'elle voit la surprend. De tout côté, il y a des doudous : des doudous joyeux, tristes, en colère...en forme de cœur, de chiffres, d'animaux...de toutes les tailles, de toutes les couleurs, des poilus, des géants...bref il y en a tellement de différents qu'Elisabeth ne peut pas tous les décrire !!!

Mouchmouche se tourne alors vers elle avec trois personnages étranges qui se sont approchés d'eux. Un doudou gigantesque barbu à lunettes avec des sourcils qui lui donne un air méchant, une toute petite chaussette multicolore avec des cheveux bouclés et un air coquin avec sa langue pendante puis une fraise toute rouge.

- Elisabeth, je te présente papi Cancan, mamie Josette et cousine Tagada, dit Mouchmouche.

- Waouh ! Comme vous êtes...euh...surprenants ! (c'est le seul mot qui lui vient à l'esprit pour ne pas dire bizarres)

Mouchmouche explique le problème d'Elisabeth à sa famille.

- Oh, non ! Encore une histoire d'amour !!! bougonne papi Cancan en se tenant la tête.

- Tagada a toujours des idées épatantes, n'est-ce pas Tagada ?, dit mamie Josette en se tournant vers elle.

- Mmmmh.. ! Viens, suis-moi, j'ai peut-être la solution à ton problème, ajoute Tagada la fraise en montant sur son scooter en pain d'épices.

Trois minutes plus tard, arrivés devant l'atelier Regeot de Tagada, tous entrent. Ils voient une drôle de couverture dont un petit bout argenté dépasse d'en dessous.

- Tada ! dit Tagada toute fière. Voici ma machine à remonter le temps.

Des boutons s'agitent et clignotent dans tous les sens.

- Appuie sur ce bouton, tu remonteras le temps pour qu'Andy devienne amoureux de toi avant d'en aimer une autre.

Elisabeth s'approche de la machine, trébuche sur un fil et appuie sans faire exprès sur plusieurs boutons à la fois.

La machine s'agite, tremble, vibre et se met en marche. Elisabeth disparaît brusquement...

Où va-t-elle aller ? Que va-t-il se passer ? Retrouvera-t-elle Andy ?

Classe de CE1, école d'Encausse – février 2014

Elle passe dans un tourbillon et se retrouve... à l'époque des dinosaures.

Mais ce qui est encore plus embêtant, c'est que Elisabeth a rétréci et elle a maintenant la taille d'une fourmi. (Cette machine n'est pas tout à fait au point...)

Elle monte sur le dos d'un dinosaure (il lui faut plusieurs heures pour y arriver !) et lui parle à l'oreille. Elle lui raconte ce qui lui est arrivé et lui demande son aide.

Le dinosaure réussit à rentrer à l'intérieur de la machine à remonter le temps (il doit se faire tout petit pour y arriver) mais il ne connaît pas le fonctionnement de la machine ; il appuie sur tous les boutons et tous les deux se retrouvent... dans le vaisseau de Dark Vador ! C'est la Guerre des Etoiles... année 2286 !

« Alors là, se dit Elisabeth cela ne va pas du tout ! »

Mais ce qui est encore plus étrange, c'est qu'en réalité, ils sont dans le film qui passe à la télé d'Andy. Ils réussissent à voler un engin spatial et s'échappent du vaisseau de Dark Vador. Ils passent à la vitesse de la lumière et réussissent à traverser l'écran de la télévision.

Mais ce qui est encore plus bizarre, c'est qu'Andy, qui est devant sa télé, est devenu un papy.

Mais ce qui est plutôt bien, c'est que quand Elisabeth sort de la télévision elle redevient grande comme par magie et le dinosaure, lui, se transforme en doudou dinosaure. Elle le prend dans ses bras et se dirige vers Andy. Elle lui fait un bisou et à ce moment précis Andy redevient un jeune garçon de 7 ans.

Mais ce qui est encore plus fou, c'est qu'avec ce bisou, Andy tombe aussitôt amoureux d'Elisabeth !

C'est à ce moment précis qu'Anna sort de la cuisine et les surprend tous les deux...

Classe de CE1-CE2, Ecole de Lussan, mai 2014

« Mais qu'est-ce qu'elle fait ici, elle ? demande Anna en regardant Elisabeth.

- Et toi, répond Andy, qu'est-ce que tu faisais dans ma cuisine ?

- Ben, tu m'as invitée à boire un chocolat.

- Euuuuuuh... je ne m'en rappelle pas.

- Mais si, tu m'as même offert des boucles d'oreilles, regarde !, Anna montre ses oreilles mais il n'y a rien.

- Hé mais c'est moi qui les aies, regardez ! et en effet aux oreilles d'Elisabeth, on peut voir deux petits cœurs rouge.

- Puisque c'est comme ça je rentre chez moi et ne m'adresse plus jamais la parole Andy, je te déteste, tu t'es moqué de moi.

- Mais pas dut tout, tu as tout inventé, j'ai toujours aimé Elisabeth et quand nous serons grands, nous nous marierons. »

Anna part chez elle en pleurant et en courant. De la cuisine, on entend la maman d'Andy demander « Qui veut un chocolat chaud ? Moi ! » répondent en chœur Elisabeth et Andy en allant vers la cuisine.

Cachés derrière le canapé du salon, Mouchmouche et Dino les regardent en souriant.

- Tu as de bien jolis yeux dit Mouchmouche à Dino (ce qu'on ne savait pas avant c'est que Dino est une fille!)

- Oh comme c'est gentil ! Et toi tu as de jolies fleurs ...

- Je crois qu'Elisabeth n'a plus trop besoin de moi

- Andy non plus. Nous pouvons peut-être rentrer ensemble chez nous ?

Mouchmouche et Dino ouvrent l'armoire du salon et repartent aux pays des doudous.

Les amis, c'est fait pour ça !

Je vais te raconter l'histoire sortie de mon mouchoir magique...

C'est l'histoire de deux lapins frère et sœur et de leur ami Coeur qui Vole. Coeur qui Vole est un ami fantastique ; il peut entrer dans les personnes pour les faire vivre et les rendre gentilles.

En sortant de l'école, les deux lapins et Cœur qui Vole disent au revoir au directeur de l'école et rentrent chez eux en passant par le cimetière fleuri.

Soudain, les trois amis voient passer au-dessus de leur tête leur vieux copain l'écureuil volant accompagné d'un corbeau et de Mr Cerf-Volant.

Le corbeau leur crie :

« Venez-vite, il faut partir délivrer le Petit Chaperon Rouge qui est retenue prisonnière au-dessus du volcan par un méchant vampire !

-Montez sur mon dos ! » dit Mr Cerf-Volant.

Et les voilà partis...

Dans le ciel, ils sont obligés de traverser un mur géant qui est en réalité le mouchoir du Petit Chaperon Rouge. Arrivés au dessus du volcan, Coeur qui Vole s'approche du vampire et « hop », il rentre à l'intérieur de son corps. Le vampire devient alors très gentil, il délivre le Petit Chaperon Rouge et invite tous les amis dans son château pour partager un bon repas.

La soirée se passe gaiement et tout le monde est fatigué. C'est l'heure d'aller se coucher. Le vampire invite tous les amis à dormir dans son château...

Le Petit Chaperon Rouge s'allonge dans un lit très moelleux...Elle regarde par la fenêtre ; c'est une belle nuit de pleine lune. Elle éteint la lumière et ...

SE TRANSFORME ALORS EN UN LOUP-GAROU !

Ecole de Lussan, CLASSE DE CE1/CE2 Décembre 2013

Les amis c'est fait pour ça – 2ème partie

Un cri de loup réveille les amis. Ils se lèvent et se précipitent vers la chambre du Petit Chaperon Rouge parce qu'ils pensent qu'il est en danger et qu'un loup veut le dévorer comme dans le conte.

En ouvrant la porte de la chambre, ils voient un énorme loup garou. Coeur qui vole lui passe à travers mais rien de se passe, sur le mur on peut voir l'ombre du Petit Chaperon Rouge ...

« Je ne peux pas le délivrer ! dit Coeur qui vole, les pouvoirs de la lune sont bien plus forts que les miens.

- Que faire ? demandent les lapins.

- Je crois que j'ai des livres de magie qui pourraient nous aider, dit le vampire. »

Les amis enferment le Petit Chaperon Rouge dans sa chambre et descendent dans la bibliothèque du château pour trouver le remède. Le vampire sort un vieux livre de magie d'une armoire. En cherchant, il trouve la page où on parle des loups garous. Il se met à lire :

« Pour transformer un loup garou en ce qu'il était avant, il faut qu'il boive la potion de retransformation. Voici la recette :

Mélanger dans un chaudron, 1 bol de lave de volcan, 1 poil du loup garou et 1 bol de sang de scorpion géant. Faire cuire 19 heures en remuant 10 tours toutes les heures.

- Dépêchons-nous, disent les lapins.

- Au travail, dit Coeur qui vole. »

Les amis se répartissent les rôles. Monsieur Cerf Volant atteint le cratère du volcan sans problème et remplit un bol de lave brûlante qu'il ramène au château. Ecureuil Volant a pour mission d'arracher le poil du loup garou.

« Je suis tellement petit que personne ne me voit, je suis tellement léger que personne ne me sent et en plus je vole ! Cette mission est pour moi ! »

Après plusieurs essais, Ecureuil Volant rapporte un poil du loup garou au vampire qui commence la potion.

« Pour finir, il nous faut le sang d'un scorpion géant, dit le vampire.

- Mais où habite-t-il ? demandent les lapins

- Il y en a un qui vit sous terre au pied du volcan. »

Coeur qui vole et le corbeau partent à la recherche du scorpion, arrivés au bas du volcan ils trouvent la grotte qui y mène. Les deux amis ont peur mais il y vont quand même car ils veulent sauver le Petit Chaperon Rouge. Arrivés devant le scorpion menaçant, Coeur qui vole lui passe à travers, alors celui-ci devient gentil et dit :

« Bonjour, je m'appelle Rock, que puis-je faire pour vous ? Je peux vous offrir une tasse de thé ?

- Non merci, nous aurions besoin d'un échantillon de sang de scorpion pour sauver notre amie.

- Avec plaisir, j'en ai gardé de mon grand-père, en voici une bouteille. »

Après avoir remercié Rock, les deux amis rentrent au château et le vampire peut enfin finir la potion.

Pendant 19 heures, ils remuent et surveillent le chaudron. Enfin le remède est prêt et les amis vont pouvoir le donner au loup garou. Par l'ouverture de la porte, ils font passer un bol de potion au loup garou. Il la boit mais rien ne se passe, ça ne marche pas !

Les amis c'est fait pour ça- 3^{ème} partie

TOC, TOC, TOC...

Les sept amis pénètrent dans la chambre.

- Oh ! Ah ! Ça alors ! T'es devenu un koala !!! s'exclament-ils en chœur en observant l'animal.

Le koala grimpe partout dans la chambre....

Plusieurs jours passent et chaque matin, ils trouvent un animal différent à la place du petit chaperon rouge (voilà ce que ça donne quand on teste une potion !!!).

Un hamster, un anaconda, une girafe qui se cogne partout dont les pattes dépassent du lit et sort sa tête par la fenêtre pour mieux respirer..., un guépard, une salamandre, une taupe si myope qu'elle met le bazar dans la chambre, une licorne puis un frelon !!!

- C'en est assez !!! se dit le « **petit chat peur rond roux jeu** ».

Le frelon s'enfuit par le trou de la serrure.

Comme ils n'entendent plus un bruit, les deux lapins vérifient que tout va bien dans la chambre du **P. C. R.**

- Mais où est-il passé ?

Ils préviennent les autres que le frelon a disparu.

- Vite ! Partons à sa recherche !!!

Le château fouillé de fond en comble, ils décident finalement de le chercher dans la forêt aux mille secrets proche du château.

Puis, après cinq heures de recherches inutiles, la nuit tombe. À minuit, une lueur jaune étrange illumine les bois... !! ...

Un grondement terrifiant et puissant les paralyse sur place...

Ils s'approchent doucement à pas de fourmi pour regarder ce phénomène bizarre.

- Aaaahhh !!! Un dragon ! Fuyons !!

Le dragon tourne la tête à ce cri puis vient vers eux en crachant du feu.

Il prend son élan et commence à les pourchasser.

Les amis reculent dans un buisson et tombent à travers un passage magique qui les rend (OUPS) invisibles !!

Cœur qui vole se rend compte de leur invisibilité et décide de passer au travers de ce dragon effrayant.

À l'intérieur de l'animal féroce,  voit que le dragon (-« P.C.R ») meurt de faim et que c'est pour ça qu'il est tellement méchant.

Mais nourrir un dragon c'est difficile ! Que mange-t-il ?

Heureusement, l'écureuil volant est un spécialiste des dragons : c'est sa passion.

- Facile, les copains ! Un dragon mange des princesses et donc pour le nourrir, il suffit de lui faire prendre des cheveux de princesse. Ça marchera, c'est sûr ! Le dragon sera calmé et nous pourrons tous rentrer ensemble au château.

- Moi, moi, moi ! dit brusquement sœur lapin. Je suis la princesse de Westingham.



Elle s'arrache un cheveu (*cette histoire est vraiment tirée par les cheveux, n'est-ce pas ?*), le donne à Mr Cerf-volant qui décolle et le jette dans la gueule du dragon.

Cela le calme instantanément !

(Au bout de 5 minutes, les effets de l'invisibilité s'estompent)

- Ouf ! Sauvés !
- Après toutes ces émotions, il est peut-être temps de revenir au château nous reposer, dit le vampire. Allez, rentrons nous coucher.

Après une nuit plutôt courte et agitée (seulement 6 heures de sommeil !), le **rébus** :

« **contraire de grand** --  - **PE** -  - »

se réveille, se lève et s'écrie :

- Ah ! C'est à nouveau moi, je suis redevenue moi !!!

Elle touche son chapeau, son cou, ses oreilles ... trop heureuse d'être enfin elle.

- Les amis, venez, venez, une belle surprise vous attend !

Entendant la voix du

C

H

A

PETIT

E

ROUGE

O

N

les sept amis se précipitent et constatent avec horreur qu'il y a un énorme problème.

- Euh... ! tu ... as ... un ... pepepetiit ...souci petit chaperon rouge, bégaye le vampire gêné par ce qu'il voit.
- Comment t'expliquer ? disent les 2 lapins embêtés.
- Viens te voir dans le miroir, l'emmène le corbeau, tu vas comprendre.

Elle se voit toute entière et découvre que ...

son corps est à.... **moitié elle, moitié dragon !!!**

" Oh non ! J'en peux plus de cette histoire !! commence à dire le Petit Chaperon Rouge en pleurant.

- Ne t'inquiète pas, lui dit le vampire, on va bien trouver une solution pour que cette aventure se termine bien. Je vais regarder dans mon livre de magie.

- Ah non !!!, s'écrient tous les amis en chœur, on a vu ce que cela a donné la dernière fois ; que des catastrophes !

- Essayons quand même, dit le vampire, à moins que quelqu'un ait une autre idée ?"

Tout le monde reste silencieux. Soudain, Ecureuil Volant s'écrie:

" Je connais quelqu'un qui pourrait nous aider, c'est Merlin le Magicien !

- Mais où habite-t-il ?, demande Coeur qui Vole.

- Il habite à Disneyland, là où vivent tous les personnages de Disney, bien sûr, répond Ecureuil Volant.

- Le problème c'est, comment se rendre là-bas...

- On a qu'à monter sur Monsieur Cerf-Volant, dit Coeur qui Vole.

- Impossible, dit Mr Cerf Volant car Disneyland se trouve dans le pays des hommes et moi je ne peux vous transporter que dans le pays magique.

- Alors, on ne peut rien faire...

- C'est trop tard..."

Tous les amis commencent à pleurer car personne ne trouve de solution pour se rendre à Disneyland.

" Il y a peut-être un moyen, dit le vampire au bout d'un moment. J'ai une vieille pelleuse au garage ; on pourrait tous monter dedans.

- Oui !, crie Ecureuil Volant.

- Bravo !, disent les lapins.

- D'accord pour la pelleuse, s'exclame Coeur qui vole.

- On pourrait essayer, dit Monsieur Cerf-Volant. "

Et voilà tous nos amis installés, serrés les uns contre les autres, assis dans le godet de la pelleuse en route vers Disneyland.

Arrivés là-bas, ils se rendent à la maison de Merlin et lui racontent toute l'histoire.

"C'est très simple, dit Merlin. Il suffit de recouvrir le Petit Chaperon Rouge d'une peau de tortue et de lui chatouiller les pieds avec une plume d'oiseau magique.

- Oh la la, soupire Mr Cerf-Volant, on y arrivera jamais !

- Encore des trucs bizarre à trouver, dit Ecureuil Volant.

- Il va falloir parcourir des kilomètres et kilomètres pour réussir...

- Pff, disent en chœur les lapins, tandis que le Petit Chaperon Rouge se met à pleurer. "

- Rassurez-vous, les amis, annonce alors Merlin, j'ai tout ces objets magiques dans mon armoire mais elle n'est pas très bien rangée... alors cela va me prendre un peu de temps.

- OUF !!!, soupirent tous les amis, on est un peu fatigué de toutes ces aventures ! Et en plus, le directeur de l'école nous attend car nous partons la semaine prochaine en voyage à Arreau dans les Pyrénées avec toute la classe ; cela aurait été dommage de rater cela..."

Et voilà... C'est vrai que Merlin prend un peu de temps pour trouver la peau de tortue et la plume d'oiseau magique ; c'est vrai qu'il met un peu de temps pour se souvenir de la formule magique mais au bout de quelques heures le Petit Chaperon Rouge redevient le Petit Chaperon Rouge...en entier !

D'ailleurs, la nuit commence à tomber et il fait un peu noir...

Je crois qu'il est temps de :

reprendre le mouchoir, y ranger mon histoire et se dire au revoir !